

Povrchy, objemy

Povrch nám vlastně říká, kolik tapety potřebujeme k polepení daného tělesa. Základní jednotkou jsou metry čtverečné (m^2).

Objem nám pak říká, kolik vody se do daného tělesa vejde. Základní jednotkou jsou metry krychlové (m^3).

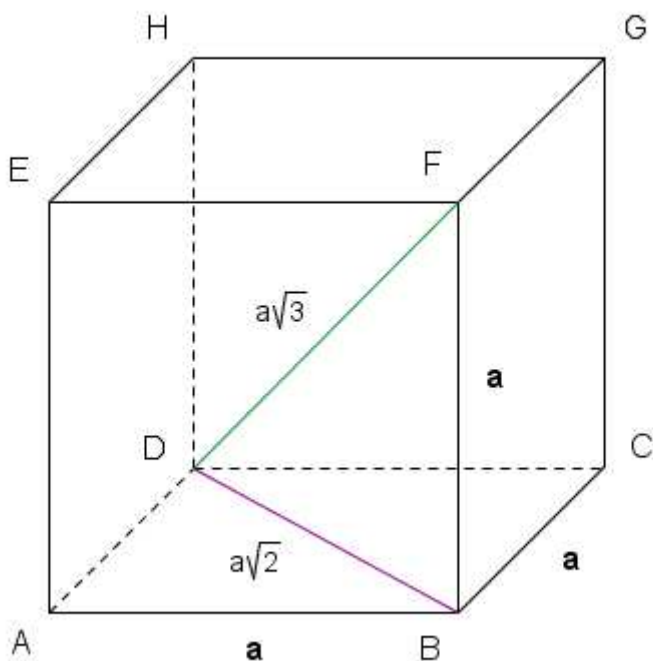
Velmi často se objem udává v litrech. Napíšeme si tedy převod mezi litry a metry krychlovými.

$$1 m^3 = 1000 l$$

$$1 l = \frac{1}{1000} m^3 = 0,001 m^3$$

Povrch budeme značit písmenem **S** a *objem* písmenem **V**.

Krychle



Povrch

$$S = 6a^2$$

Plášť krychle se totiž skládá z 6 čtverců.

Objem

$$V = a \cdot a \cdot a = a^3$$

Stěnová úhlopříčka

$$u_s^2 = a^2 + a^2 = 2a^2$$

$$u_s = \sqrt{2a^2} = \sqrt{2} \cdot \sqrt{a^2} = \sqrt{2} \cdot a = a\sqrt{2}$$

$$u_s = a\sqrt{2}$$

Tělesová úhlopříčka

$$u_t^2 = (a\sqrt{2})^2 + a^2$$

$$u_t^2 = a^2(\sqrt{2})^2 + a^2 = a^2 \cdot 2 + a^2 = 3a^2$$

$$u_t = \sqrt{3a^2} = \sqrt{3} \cdot \sqrt{a^2} = \sqrt{3} \cdot a = a\sqrt{3}$$

$$u_t = a\sqrt{3}$$

Kvádr



Povrch

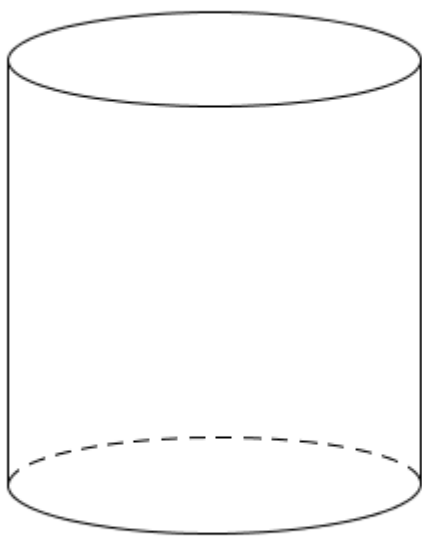
$$S = 2ab + 2bc + 2ac$$

$$S = 2(ab + bc + ac)$$

Objem

$$V = abc$$

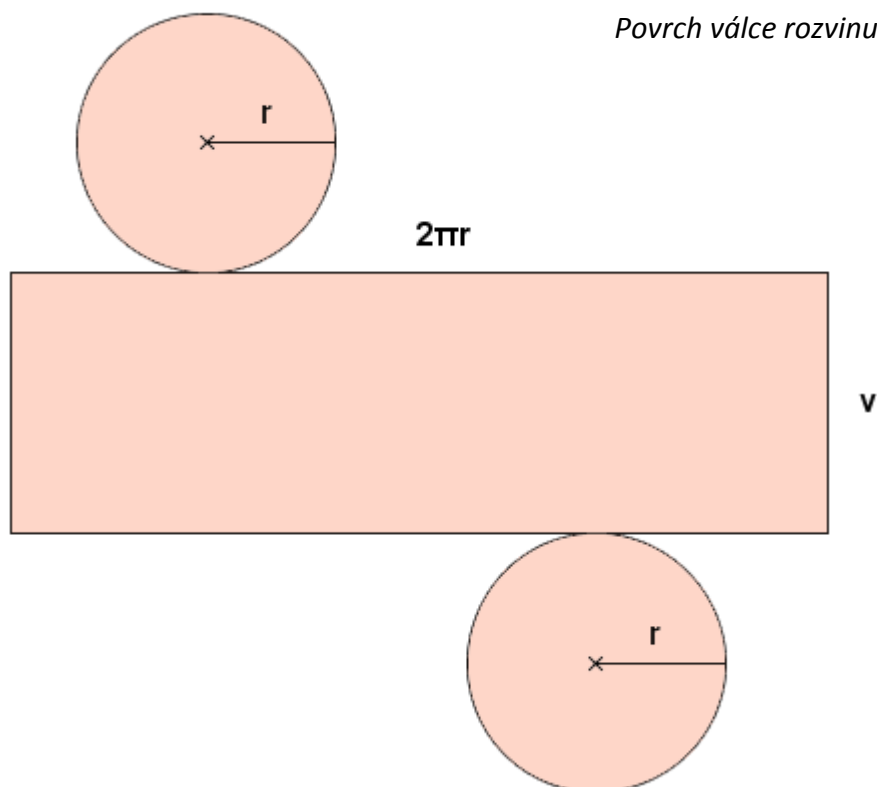
Válec (rotační – podstavou je kruh)



Vznikne rotací (otáčením) obdélníku kolem jedné jeho strany – „jedna strana obdélníku je nehybná a zbytek se kolem ní otáčí“.

Povrch

Povrch válce rozvinutý do roviny – síť válce



$$S = 2P + Q$$

P ... obsah podstavy

Q ... obsah pláště

Povrch rotačního válce je vlastně dán součtem obsahů *dvou kruhů* (ty tvoří dolní a horní podstavu) a obsahu *obdélníku* (ten tvoří plášť).

$$P = \pi r^2$$

Plášť je tedy tvořen obdélníkem o stranách $2\pi r$ (obvod kruhu) a v výšky válce.

$$Q = 2\pi r \cdot v$$

Vztah pro výpočet obsahu pak je:

$$S = 2P + Q = 2\pi r^2 + 2\pi r \cdot v = 2\pi r(r + v)$$

$$S = 2\pi r(r + v)$$

Poslední úpravou bylo vytknutí výrazu $2\pi r$.

Objem

$$V = P \cdot v$$

P ... obsah podstavy

v ... výška válce

Jelikož podstavu válce tvoří kruh, můžeme vzorec pro objem napsat:

$$V = \pi r^2 \cdot v$$

r ... poloměr kruhu

Koule



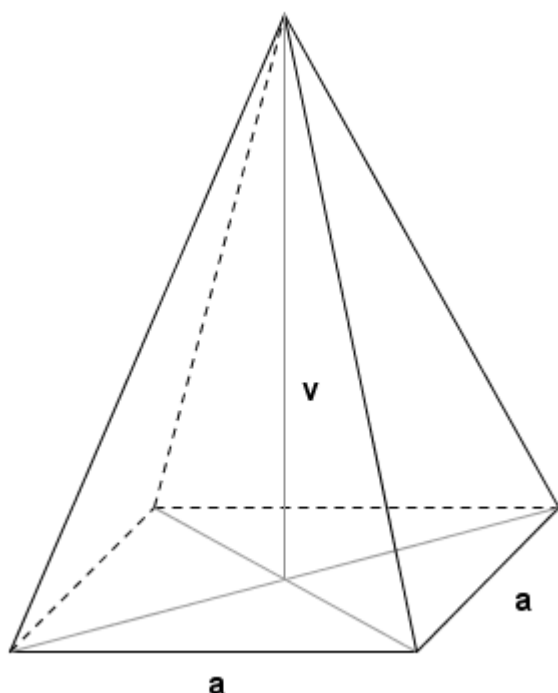
Povrch

$$S = 4\pi r^2$$

*Povrch (plášť) koule nejde rozvinout do roviny
– neexistuje tak síť koule.*

Objem

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

Jehlan (pravidelný čtyřboký)

Povrch

$$S = P + Q$$

Obecný vzorec pro výpočet povrchu (nejen pravidelného čtyřbokého) jehlanu.

P ... obsah podstavy

Q ... povrch pláště (součet obsahů stěn)

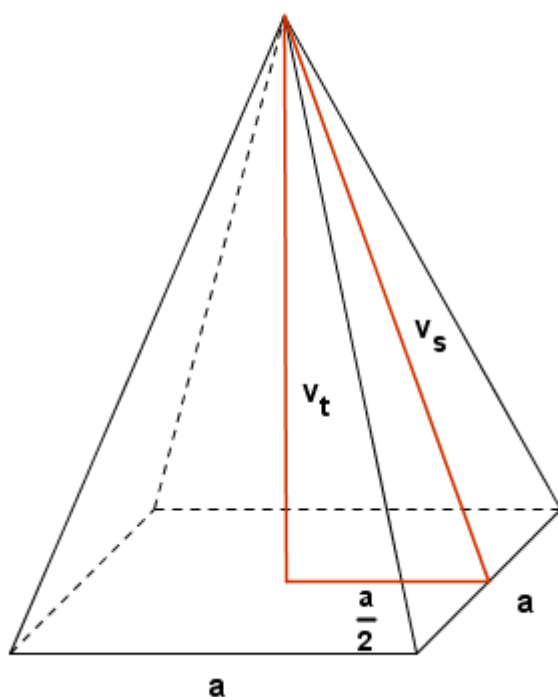
Objem

$$V = \frac{1}{3} P \cdot v$$

Obecný vzorec pro výpočet objemu (nejen pravidelného čtyřbokého) jehlanu.

P ... obsah podstavy

v ... výška jehlanu



U pravidelného čtyřbokého jehlanu, jehož podstavou je čtverec můžeme povrch zapsat jako součet *obsahu podstavy* a *obsahu čtyř stěn*.

Obsah podstavy se vypočítá:

$$P = a \cdot a = a^2$$

Obsah pláště je obsah stěny (trojúhelníku) vynásobený čtyřmi (stěny jsou čtyři).

Obsah stěny (trojúhelníku) se vypočítá jako součin strany a a ní příslušné výšky v_s (stěnová výška), dělený dvěma.

$$P_{\Delta} = \frac{a \cdot v_s}{2}$$

Povrch pláště pak je:

$$Q = 4P_{\Delta} = 4 \frac{a \cdot v_s}{2} = 2 \cdot a \cdot v_s = 2av_s$$

Výpočet povrchu tedy je:

$$S = a^2 + 2av_s$$

Pokud neznáme velikost stěnové výšky v_s , můžeme si její velikost dopočítat za předpokladu, že známe velikost tělesové výšky jehlanu v_t a velikost strany podstavy a .

Výška v_s je totiž přeponou pravoúhlého trojúhelníku, jehož odvěsnami jsou v_t a $\frac{a}{2}$ (vizte obrázek).

Můžeme tedy podle *Pythagorovy věty* psát:

$$v_s^2 = v_t^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 = v_t^2 + \frac{a^2}{4}$$

$$v_s = \sqrt{v_t^2 + \frac{a^2}{4}}$$

Dosadíme za v_s do uvedeného vztahu pro výpočet povrchu a výraz budeme dále upravovat.

$$S = a^2 + 2a \sqrt{v_t^2 + \frac{a^2}{4}}$$

$$S = a^2 + a \sqrt{4v_t^2 + 4 \frac{a^2}{4}} = a^2 + a \sqrt{4v_t^2 + a^2}$$

Dvojku jsme dali pod odmocninu, „změnila“ se tak na čtyřku a tou jsme roznásobili každý člen součtu pod odmocninou. Ve druhém členu součtu se nám čtyřky zkrátily.

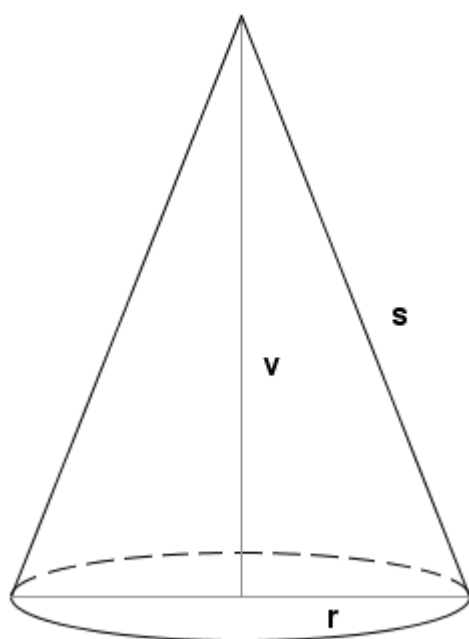
Nyní ještě vytkneme a .

$$S = a \cdot (a + \sqrt{4v_t^2 + a^2})$$

Vyjádřili jsme tak vztah pro výpočet povrchu pravidelného čtyřbokého jehlanu, za pomoci velikosti strany podstavy a a tělesové výšky jehlanu v_t .

Kužel (rotační – podstavou je kruh)

Vznikne rotací (otáčením) pravoúhlého trojúhelníku kolem jedné jeho odvěsny – „jedna odvěsna trojúhelníku je nehybná a zbytek se kolem ní otáčí“. Na obrázku se jedná o odvěsnu označenou písmenem v , což je zároveň tělesová výška kužele.



Povrch

$$S = P + Q$$

Obecný vzorec pro výpočet povrchu (nejen rotačního) kuželu.

P ... obsah podstavy

Q ... povrch pláště

Objem

$$V = \frac{1}{3} P \cdot v$$

Obecný vzorec pro výpočet objemu (nejen rotačního) kuželu.

P ... obsah podstavy

v ... výška jehlanu

Výpočet povrchu rotačního kužele

$$S = P + Q = \pi r^2 + \pi r s$$

Písmenko s , což je vlastně výška (délka) stěny pláště, můžeme vypočítat z Pythagorovy věty (za předpokladu, že známe poloměr kružnice, která tvoří podstavu a tělesovou výšku kužele).

$$s^2 = r^2 + v^2$$

$$s = \sqrt{r^2 + v^2}$$

Nyní dosadíme do předchozího vztahu za s .

$$S = P + Q = \pi r^2 + \pi r \sqrt{r^2 + v^2}$$

Výraz ještě upravíme tak, že vytkneme πr .

$$S = \pi r \cdot (r + \sqrt{r^2 + v^2})$$

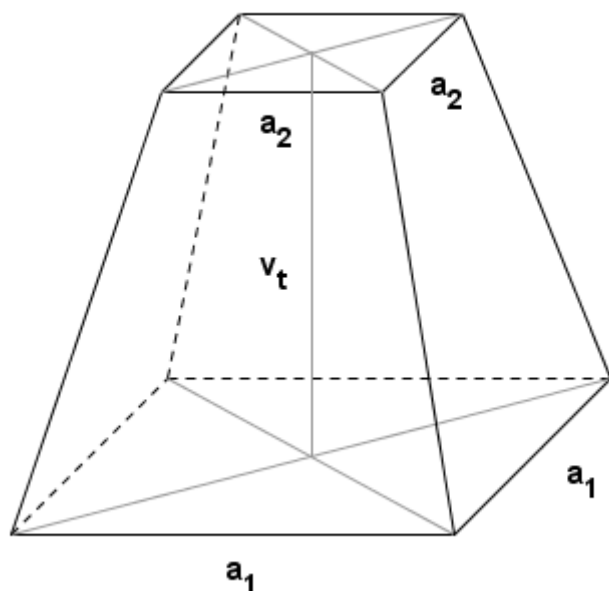
Tím jsme vyjádřili vztah pro výpočet povrchu rotačního kuželu.

Vzorec pro výpočet objemu rotačního kuželu pak je:

$$V = \frac{1}{3} P \cdot v = \frac{1}{3} \pi r^2 \cdot v$$

Komolý jehlan

Je to vlastně jehlan s uříznutou špičkou.



U komolého jehlanu si uvedeme pouze obecné vzorce pro výpočet povrchu a objemu. Konkrétní vzorce pro uvedené těleso na obrázku nechám na Vás. :-)

Povrch

$$S = P_1 + P_2 + Q$$

P_1 ... obsah spodní podstavy

P_2 ... obsah horní podstavy

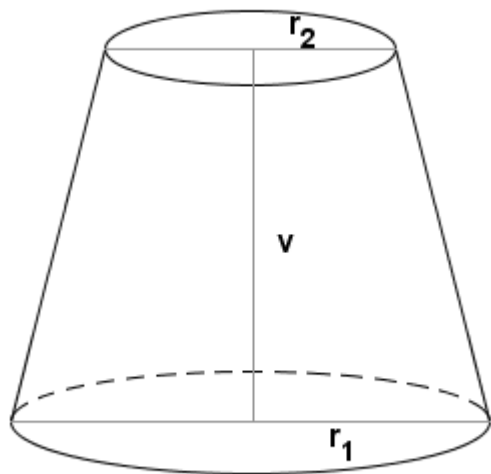
Q ... povrch pláště

Objem

$$V = \frac{1}{3} v (P_1 + \sqrt{P_1 P_2} + P_2)$$

Komolý kužel (rotační)

Je to vlastně kužel s uříznutou špičkou.



U komolého kuželu si uvedeme pouze obecné vzorce pro výpočet povrchu a objemu. Konkrétní vzorce pro uvedené těleso na obrázku nechám na Vás. :-)

Povrch

$$S = P_1 + P_2 + Q$$

P_1 ... obsah spodní podstavy

P_2 ... obsah horní podstavy

Q ... povrch pláště

Objem

$$V = \frac{1}{3}v(P_1 + \sqrt{P_1P_2} + P_2)$$